useState

useState

Permet d'ajouter un état local à un composant fonctionnel.

Syntaxe

```
const [state, setState] = useState(valeurInitiale);
```

Exemples

```
// Booléen
const [isOpen, setIsOpen] = useState(false);

// Tableau
const [items, setItems] = useState([]);
const addItem = (item) => setItems(prev => [...prev, item]);
const removeItem = (id) => setItems(prev => prev.filter(i => i.id !== id));

// Objet
const [form, setForm] = useState({ email: "", password: "" });
const handleChange = (e) => {
  setForm(prev => ({ ...prev, [e.target.name]: e.target.value }));
};
```

Initialisation paresseuse (lazy initialization)

Si le calcul de la valeur initiale est coûteux, passer une fonction pour ne l'exécuter qu'une fois :

```
// □ Calculé à chaque render
const [data, setData] = useState(computeExpensiveValue());

// □ Calculé une seule fois
```

```
const [data, setData] = useState(() => computeExpensiveValue());
```

Règles importantes

- Ne jamais muter le state directement — toujours créer une nouvelle valeur
- Les mises à jour de state sont **asynchrones** (batchées)
- Utiliser la forme fonctionnelle quand le nouvel état dépend du précédent

---

Revision #1
Created 29 March 2026 12:57:34 by Hugo
Updated 29 March 2026 12:57:34 by Hugo