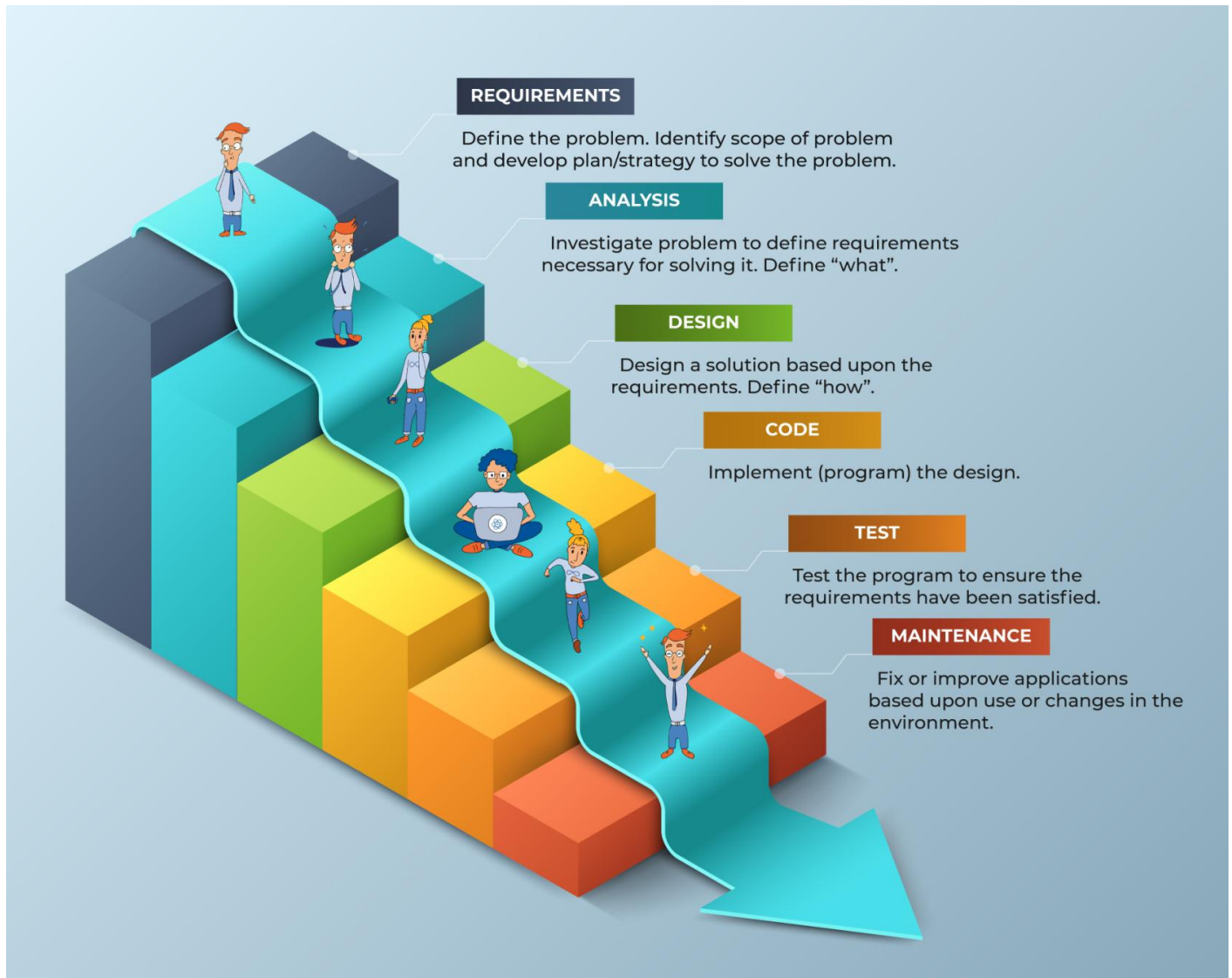


Waterfall

Le modèle **Waterfall** organise les phases d'un projet séquentiellement. Chaque phase dépend des résultats de la précédente.



Les différentes phases peuvent varier, mais voici un exemple :

1. Les **requirements** où on va aller interviewer le client et écrire le cahier des charges
2. L'**analyse** où on va créer des schémas, définir les règles métiers et les tests d'acceptations
3. Le **design** qui va définir l'architecture technique du projet
4. Le **code** où on applique la structure définie par le design
5. Les **tests** où on vérifie la conformité du projet aux normes et à l'analyse initiale
6. La **maintenance** où on maintient le code réalisé pour résoudre d'éventuels bugs qui pourraient survenir

Avantages	Désavantages
-----------	--------------

Nécessite une réflexion globale	Incertitude élevée
Bien structurée et complète	Peut devenir lourde et rapidement obsolète
Adaptée aux projets bien définis dès le départ	Difficulté à gérer les changements de besoins
Simplifiée grâce à des étapes séquentielles	Manque de flexibilité
Une étape à la fois (clarté des jalons)	Effet tunnel : peu de visibilité pour le client jusqu'à la fin
Faible nombre de personnes impliquées simultanément	Utilisation rigide des ressources
Chacun intervient à une étape précise	Développeurs inactifs pendant l'analyse ; analystes inactifs pendant le dev
-	Risques postposés et concentrés en fin de projet

Revision #2

Created 7 August 2025 12:54:08 by Hugo

Updated 7 August 2025 13:10:37 by Hugo